



Мост математике 2022.





Мост математике 2022.



Назив пројекта



ПАУКОВА МРЕЖА



Мост математике 2022.



Учесници на пројекту:

3/1

Анђелка Миленовић,

Дара Јоцић,

Марта Радовановић,

Петра Миловановић,

4/1

Димитрије Петровић,

Лука Целић,

Дуња Јанковић





Мост математике 2022.



• ОПИС ПРОЈЕКТА:

Пројекат смо започели асоцијацијом на појам мрежа.

Било је занимљивих идеја, али смо се на крају одлучили за паукову мрежу.



Паукова мрежа се сматра једним од најсавршенијих животињских “производа”.

Изузетно је танка и лагана, али далеко чвршћа него што се на први поглед чини.

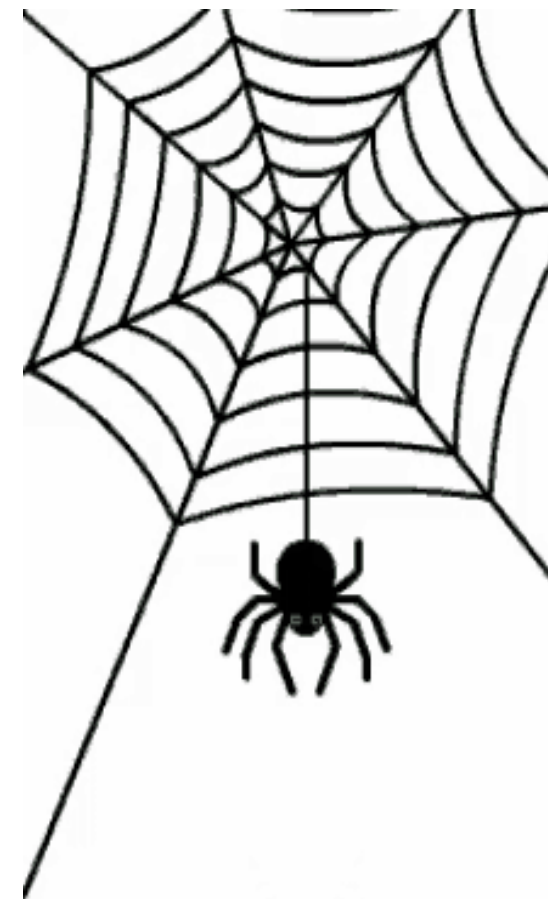




Мост математике 2022.



Паук своју мрежу плете најчешће вертикално.
Најјача је вертикална нит низ коју се паук спушта.
Сазнали смо да паукови плету мреже дуже од
100 милиона година.
Оно што је нама било занимљиво је да уочимо да је
мрежа најчешће правилна и симетрична.
Како ли то паук ради без шестара и лењира?





Мост математике 2022.



Ми смо кренули од онога што знамо. За цртање мреже користили смо два начина:

1. начин:

2. Најпре смо нацртали квадрат, обновили особине квадрата.
3. Нашли смо половине страница и нацртали две нормалне праве.
4. Нацртали смо дијагонале квадрата, уочавали углове
5. Од центра смо мерили једнака растојања на нацртаним линијама и обележили тачке.
6. Остало је само да спојимо обележене тачке.





Мост математике 2022.



2. начин:

1. Нацртали смо круг.
2. Уочили пречник, полупречник, причали како се обележавају...
3. Унутар круга цртали смо квадрате који су нам помогли да одредимо тачке које ћемо спојити.

Све то смо урадили и на стиродуру. Закључили смо да није баш лако “исплести” мрежу”.

Фотографије поступка дате су у наставку.

Повезали смо задатак са песмом Десанке Максимовић “Пауково дело”. На часу Ликовне секције цртали смо паукову мрежу, обнављали основне и изведене боје, композицију, правили паука од пластелина и клеј масе.





Мост математике 2022.





Мост математике 2022.



Цртање паукове мреже у Скречу

The screenshot displays the Scratch programming interface. On the left, the script area contains the following code blocks:

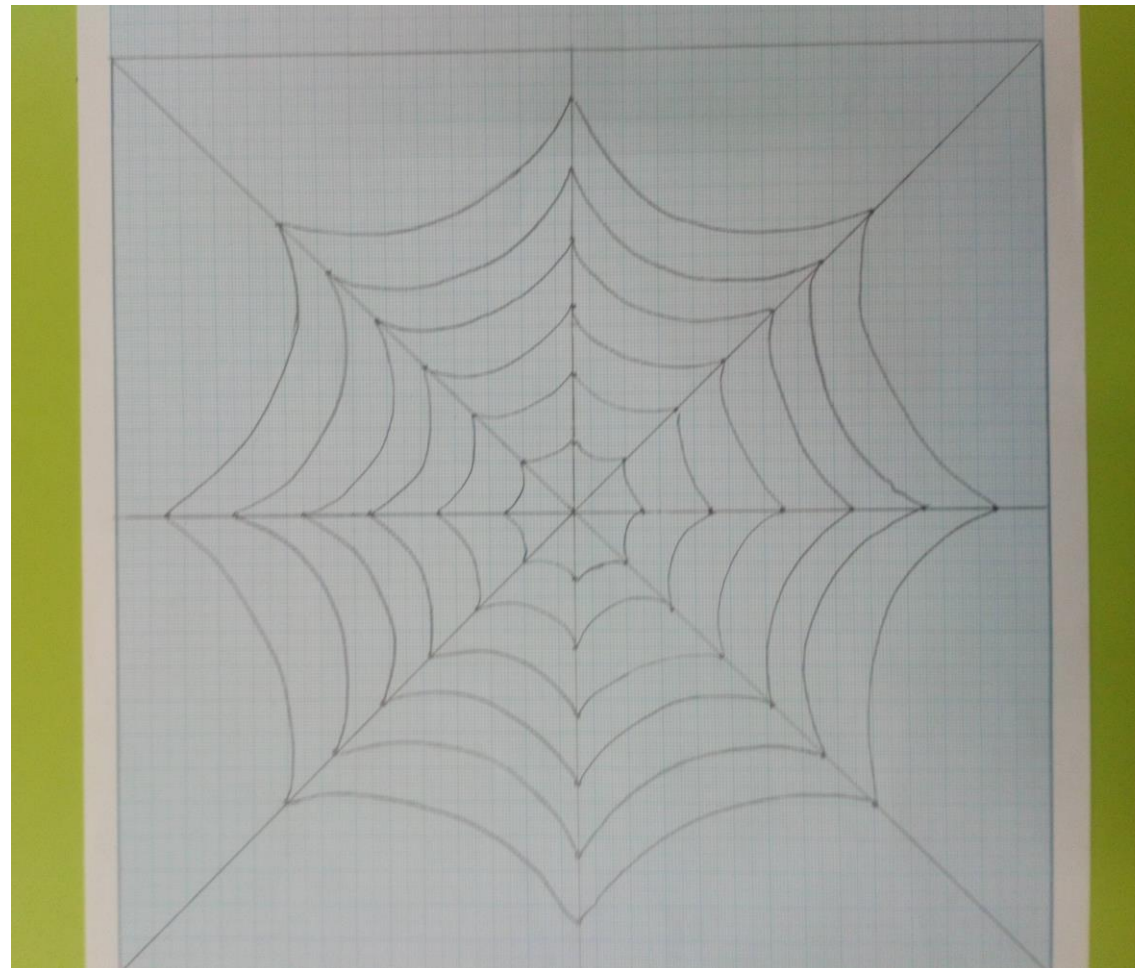
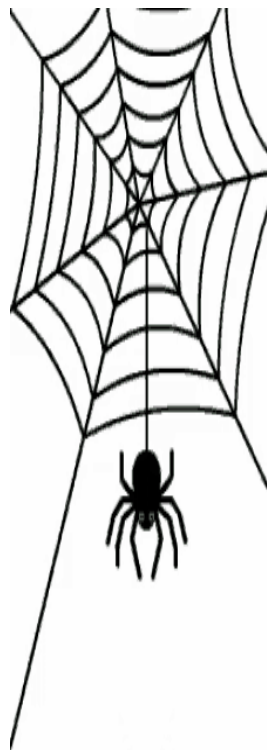
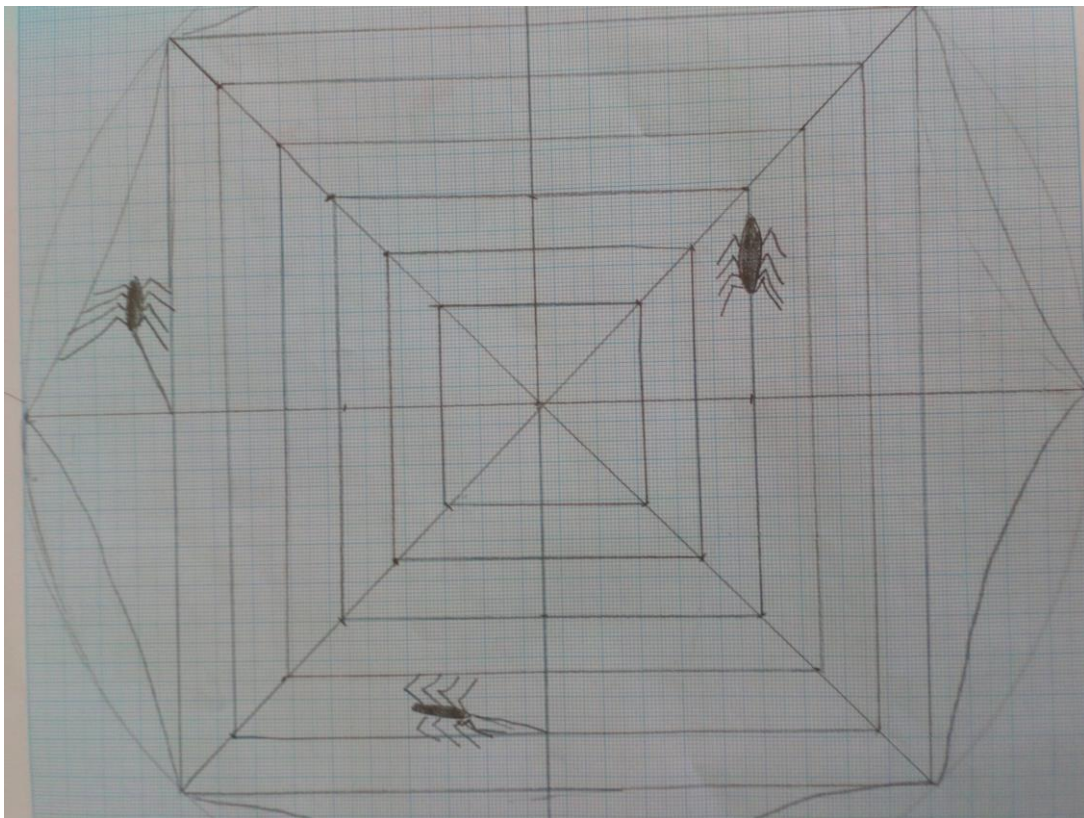
- When clicked on this sprite (yellow block)
- Clear all (green block)
- Set pen color to (green block)
- Set pen thickness to (green block)
- Put pen down (green block)
- Define variable 'spikes' (pink block)
- Repeat 6 times (orange block) containing:
 - Move 100 steps (blue block)
 - Wait 0.1 seconds (blue block)
 - Move -100 steps (blue block)
 - Turn 60 degrees (blue block)
- Define variable 'small tri' (pink block)
- Repeat 3 times (orange block) containing:
 - Move 25 steps (blue block)
 - Turn 120 degrees (blue block)
- Define variable 'med tri' (pink block)
- Repeat 3 times (orange block) containing:
 - Move 50 steps (blue block)
 - Turn 120 degrees (blue block)
- Define variable 'big tri' (pink block)
- Repeat 3 times (orange block) containing:
 - Move 75 steps (blue block)
 - Turn 120 degrees (blue block)
- Repeat 6 times (orange block) containing:
 - Turn 60 degrees (blue block)
- Repeat 6 times (orange block) containing:
 - Turn 60 degrees (blue block)
- Repeat 6 times (orange block) containing:
 - Turn 60 degrees (blue block)

The stage on the right shows a 3D perspective view of a blue hallway with a white spider web in the center. A spider sprite is positioned at the center of the web. The interface includes a toolbar with a 'pauk' (spider) sprite, a 'Позорница' (Stage) panel with a 'Позадина' (Background) panel, and a 'Прикази' (Sprites) panel with a 'pauk' sprite.



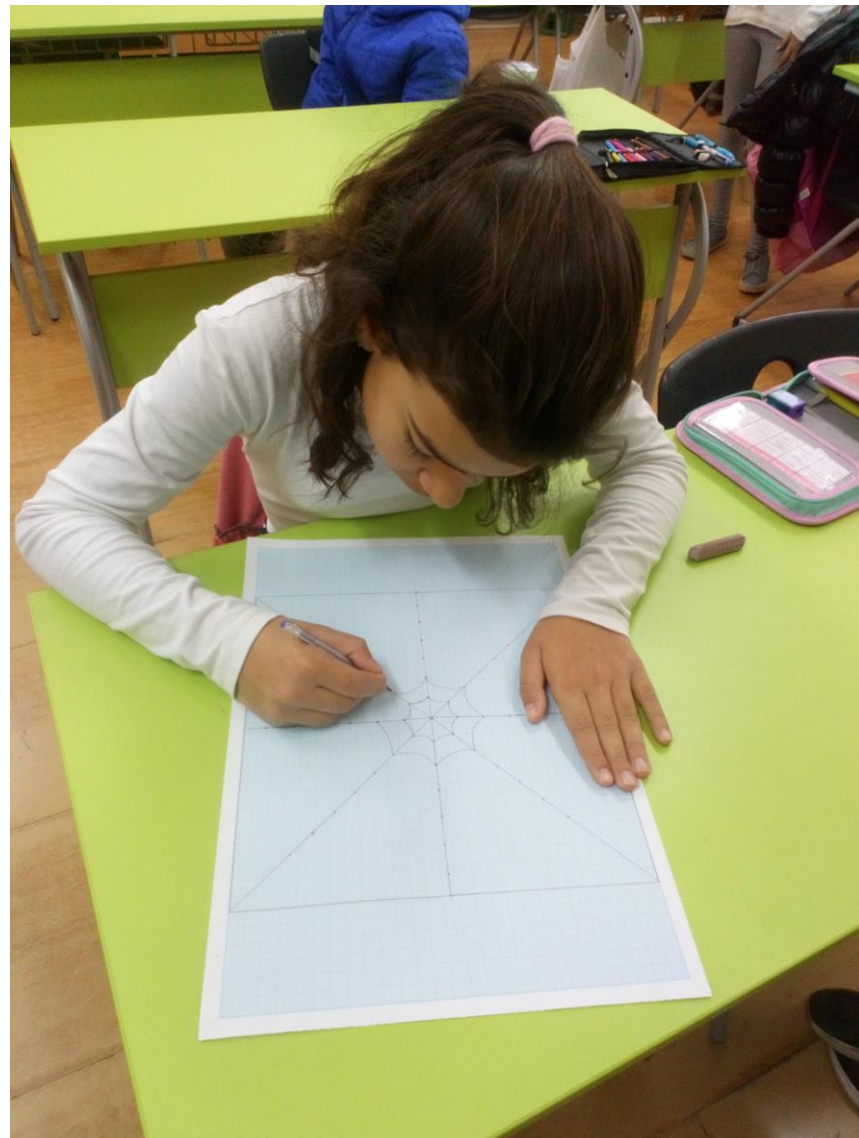


Мост математике 2022.



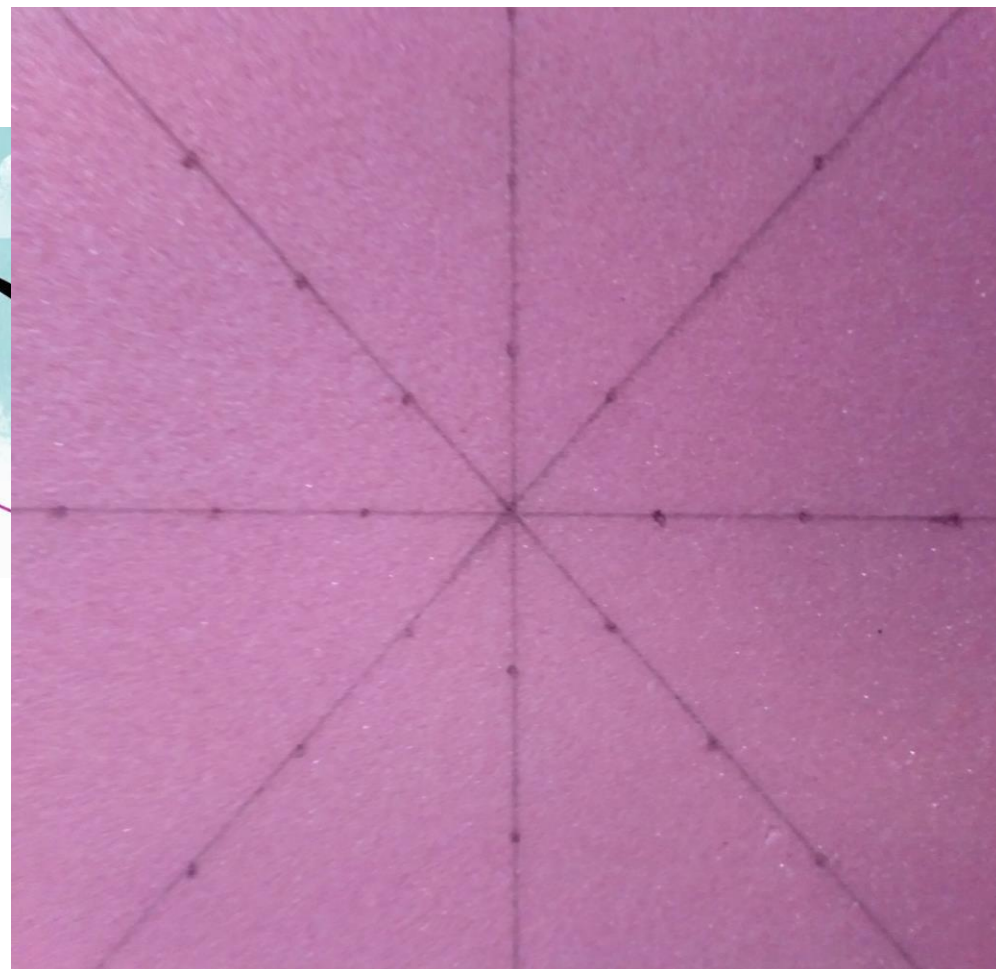
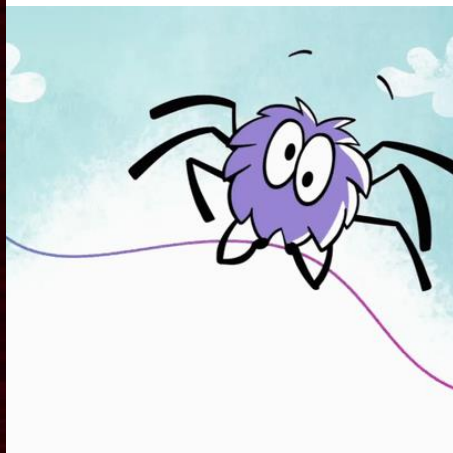
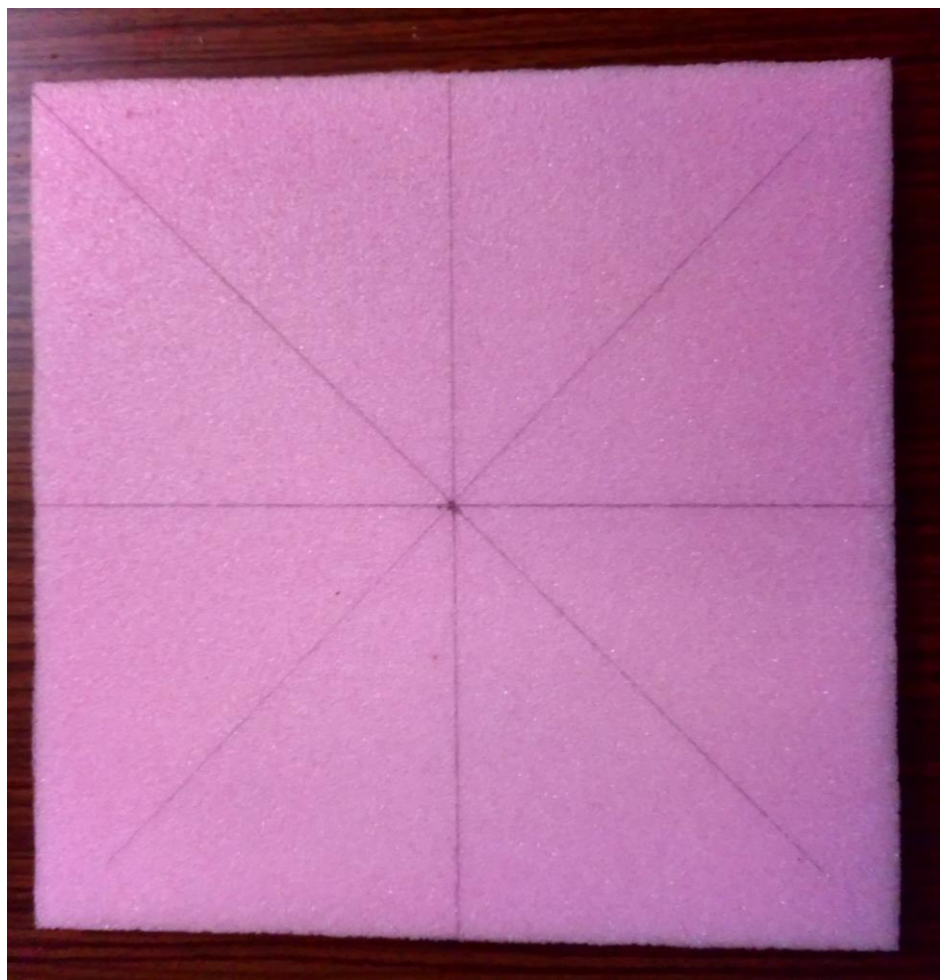


Мост математике 2022.



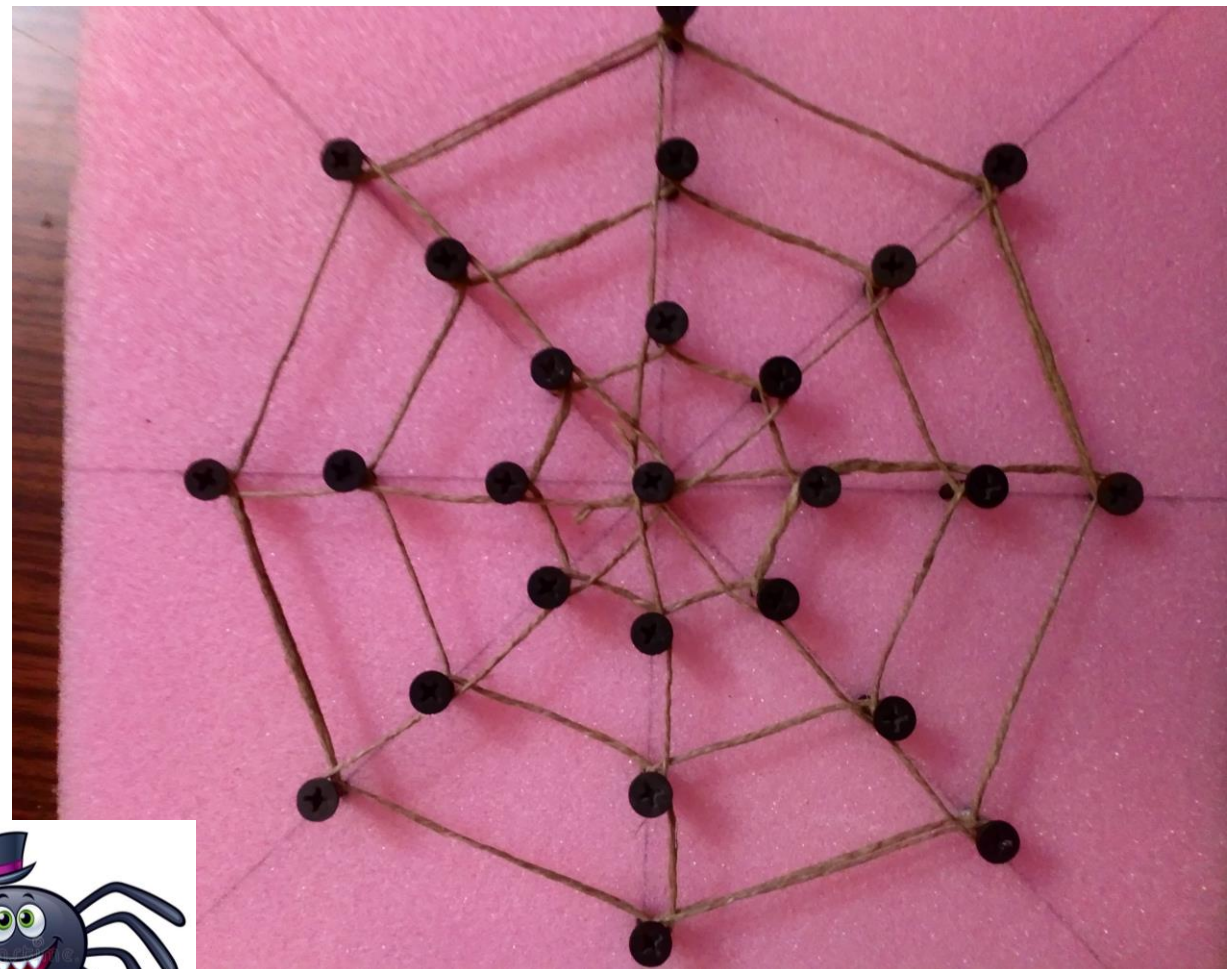
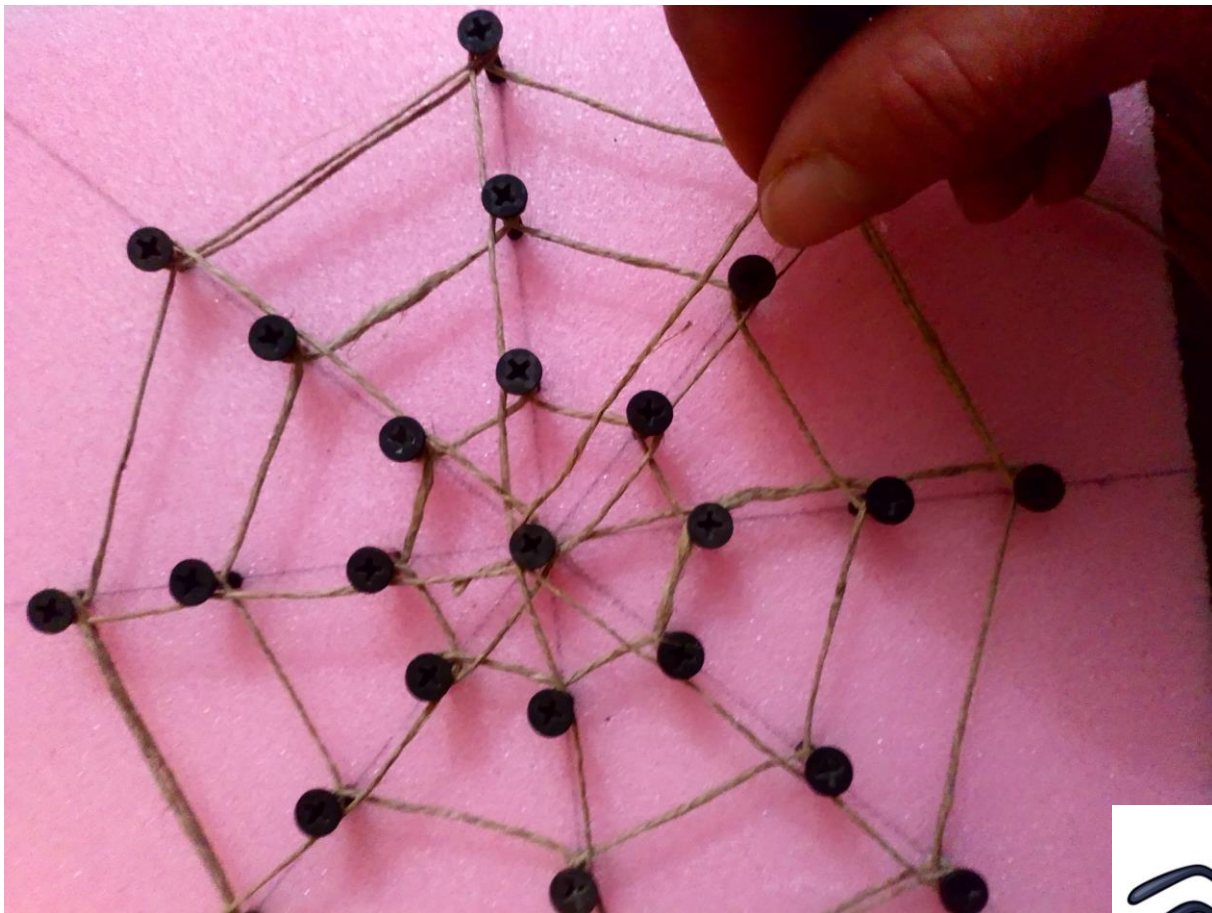


Мост математике 2022.



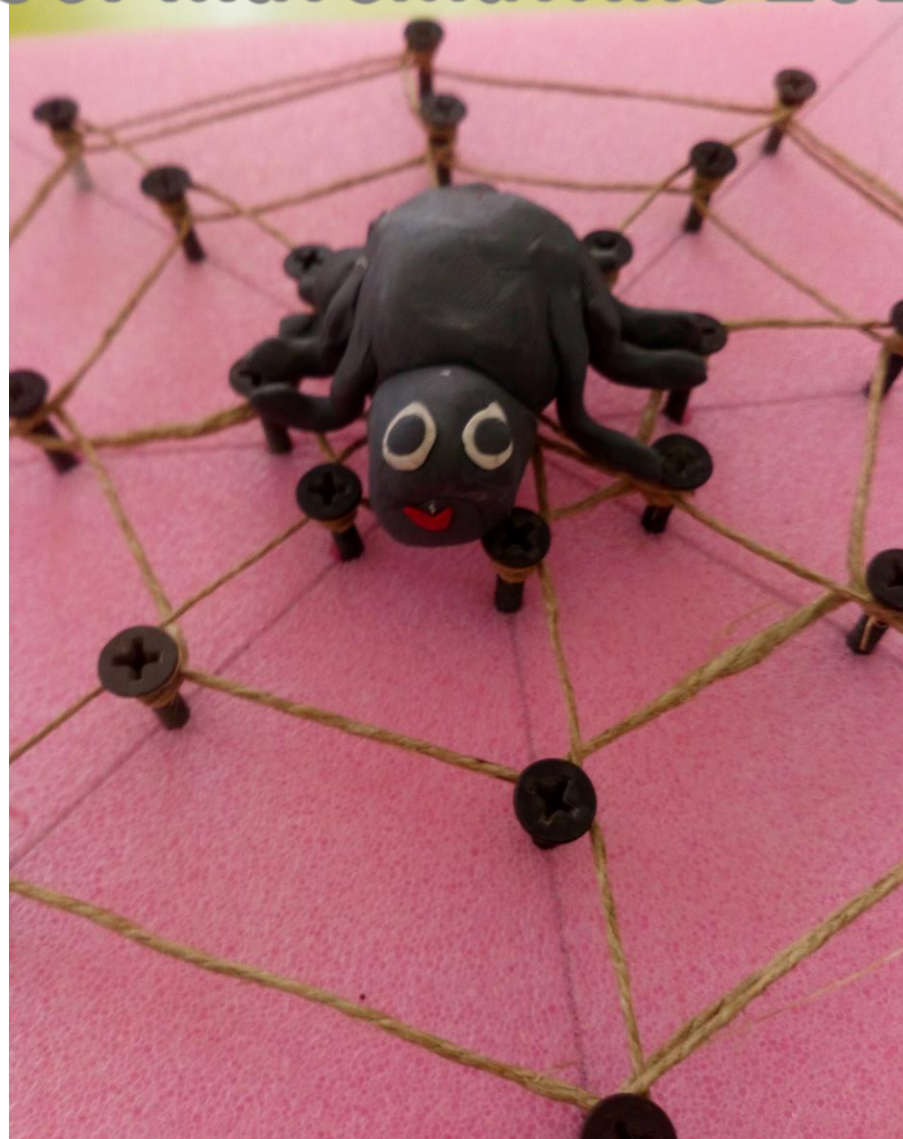
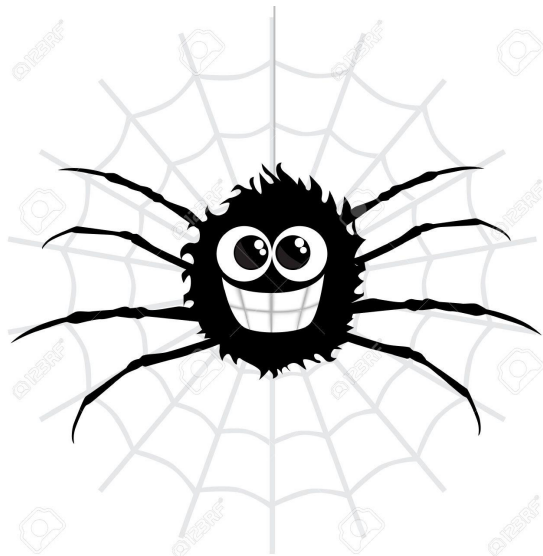


Мост математике 2022.





Мост математике 2022.





Мост математике 2022.



Хвала на пажњи!

